



Aufruf zur XXII. Expedition nach Ancarea

Die Ancareanische Verteidigungs- und Ressourcenallianz, kurz AVRA genannt, verkündet hiermit das Bevorstehen der XXII. Expedition zu den Inseln Ancareas.

Ein neues Zeitalter ist angebrochen! Die vorangegangene Expedition hat auch die letzten Versuche der Verfemten, Ancarea zurück in ihre Gewalt zu bringen, vereitelt. Der letzte Ruf des Schwarzen Eises nach Verstärkung vom Festland verhallte ungehört im Nichts und die unheilvollen Kriegstrommeln des Untoten Fleisches verstumten.

Dies haben wir all jenen zu verdanken, die vor einem halben Jahr unserem Aufruf folgten! Doch es scheint, als hätten wir auch neue Verbündete gewonnen:

Jene, die sich die Chanuur nennen, haben aus einem unbekanntem Gebiet Ancareas das unsere betreten und es ward nie ein Volk Ignis' gesehen, das dem Schwarzen Eis die Stirn zu bieten so mühelos im Stande war! An ihren bloßen Händen zerbrach der kalte Feind wie Eis, in das man glühendes Eisen treibt!

Daher hat es sich die AVRA zum Ziele gesetzt, aus diesen mächtigen Fremden mächtige Freunde zu machen.

Ein Konvent mit den Chanuur wurde angesetzt und Ihr, ob Euer Schicksal schon lange mit dem Ancareas verbunden ist, oder ob Ihr zum ersten Mal den Fuß auf dieses faszinierende Eiland setzt, seid dazu eingeladen! Sowohl euer Mitwirken bei der Bewachung des Konvents als auch bei den Gesprächen selbst, der Wissenserlangung über die Neuankömmlinge, ist für uns von großem Wert.

Es soll in einem bisher unerforschten Teil der Insel statt finden. Dort, so erreichte uns die Kunde, seien seltsame Naturphänomene zu beobachten, die natürlich zu untersuchen sind. Doch auch hier droht noch immer eine gewisse Gefahr durch die Verfemten, die mit eurer Hilfe aber ohne Zweifel bezwungen werden kann, sodass der Erste Diplomat der AVRA, Heinrich von der Westmark, ungestört das Konvent mit den Chanuur wird abhalten können.

Auch erwartet werden dort Gesandte der verschiedenen Elementarvölker aus dem Imperium der Ignis. Seit ihr gemeinsamer Feind, die Naitrash, vernichtet wurde, gibt es Konflikte zwischen jenen, die dennoch das Imperium aufrecht erhalten und jenen, die das Imperium verlassen und zu den Wurzeln ihrer eigenen Völker zurückkehren wollen.

Diese Konflikte zu schlichten und Ancarea zu einem friedlichen Ort der Besiedlung zu machen, ist ebenfalls Ziel dieser Expedition.



Wer nun nicht aus reiner Abenteuerlust, aus der Liebe zum Land, oder mit der Absicht, selbiges zu besiedeln, nach Ancarea kommt, sondern einem anderen, silber-glänzenden Antrieb folgt, soll ebenfalls nicht enttäuscht werden. Für Taten, die der AVRA und Ancarea nützen, sollt ihr nach Ende der Expedition, bevor ihr euren Heimweg von der Hafenstadt Ancareas aus antretet, reich entlohnt werden!

Wir hoffen auf eure Unterstützung!

Katharina Abronsius



Überfahrt und Anreise

Sämtliche Kosten der Überfahrt nach Ancarea werden von der AVRA getragen. In den ausgewiesenen Häfen werden zwei Wochen vor Beginn der Expedition diverse Schiffe für eine Überfahrt nach Mythodea zur Verfügung stehen und Expeditionsteilnehmer transportieren. Diese Schiffe werden in einem Hafen der AVRA im Norden Mythodeas anlegen. Für Verpflegung und Unterkunft während der folgenden zweitägigen Wartezeit sind gesorgt. Vor Ort können Ausrüstung und Proviant für die Expedition in Handelshäusern der AVRA erworben werden.

Nach zwei Tagen trifft das Transportschiff Hipaforalkus ein, um alle Expeditionsteilnehmer und deren Ausrüstung nach Ancarea zu bringen.

Wichtige Informationen über Ancarea

Die AVRA

Die Ancareanische Verteidigungs und Ressourcen Allianz ist eine Vereinigung, die es sich zum Ziel gesetzt hat, die Reichtümer und Geheimnisse Ancareas zu erschließen und zum Wohle aller freien Völker nutzbar zu machen. Die AVRA betreibt einige schwer befestigte Vorposten auf Ancarea und hat einen regelmäßigen Verkehr zwischen den Inseln und Mythodea eingerichtet, momentan sind allein ihre Schiffe zu dieser Reise fähig. Allerdings stehen der Ancareanischen Hanse diese Schiffe jederzeit zur Verfügung, sodass deren Handel uneingeschränkt möglich ist.

Ancarea

Die Inseln Ancareas sind ein Teil der Welt von Mythodea. Sie sind jedoch von schweren und sonderbaren Stürmen umtost, weshalb die Reise nach Ancarea sich als schwierig erweist. Ancarea ist sehr fruchtbar und überaus reich an Ressourcen, jedoch auch nicht frei von Verfeindeten. Die AVRA versucht seit seiner Entdeckung, Ancarea und seine Schätze und Geheimnisse zu erschließen. Zusätzlich zur mit Mythodea gemeinsamen Geschichte scheinen sich hier einzigartige Ereignisse zugetragen zu haben, die den Forschern und Entdeckern noch immer Rätsel aufgeben.



Bisher bekannte Völker

Die Voykia

Die Voykia sind ein auf Ancarea einheimisches uraltes Volk. Obgleich wir bereits vermehrten Kontakt zu ihnen hatten, ist wenig über sie bekannt. Es gibt jedoch viele Hinweise auf ihre große Rolle in der Geschichte der Inseln, die sich auch in ihren zahlreichen Hinterlassenschaften zeigen, deren Bedeutung jedoch bisher kaum entschlüsselt werden konnte. Aus bisher unbekanntem Gründen haben sie sich nach und nach immer mehr von uns abgewendet. Nach zwischenzeitlich gar feindseligem Verhalten gab es seit der letzten Expedition keine Sichtungen mehr.

Die Artefakte der Voykia sind für uns von größtem Wert, weil in ihnen Mächte schlummern, die ihres Gleichen suchen.

Die Naitrash

Die Naitrash waren der Grund für die große Macht der Verfemten auf Ancarea.

Angeführt von ihrer Königin, beheimatet in ihrer Ebene, lies ihre Schreckensherrschaft die Völker Ancareas in Angst erbeben, doch nun ist die Ebene zerstört und ihre Macht gebrochen. Die Königin, ihrer Kräfte beraubt, floh an einen unbekanntem Ort.

Unseres Wissens besteht zwischen den Naitrash und den Voykia eine enge Verbindung, es wird sogar teilweise vermutet, dass sie einst ein und demselben Volke angehörten.

Lantaneum

Ein anscheinend nur in Ancarea vorkommendes Mineral, das für die AVRA von größtem Wert ist. Es soll zahllose Gebrauchsmöglichkeiten haben, von denen bisher aber nur wenige erforscht sind und die allein von den Spezialisten der AVRA angewendet werden.



Weiteres Wissenswertes

Mythodea - Elemente und Verfemte

Mythodea oder Mitraspera ist der Name einer vor einigen Jahren wieder entdeckten Welt und ihrer Kontinente. Mythodea hat eine lange und geheimnisvolle Geschichte, ist jedoch auch ein sehr fruchtbares und reiches Land. Im Gegensatz zu vielen anderen Orten gibt es hier keine göttlichen Mächte, stattdessen wirken andere Kräfte. Die größten Mächte Mythodeas scheinen die Elemente und die Verfemten zu sein. Die Elemente, Feuer, Wasser, Erde, Luft, Magie haben der Legende nach einst Mythodea erschaffen. Später lehnten sich ihre Diener, bekannt als die „Alten Herrscher“ gegen sie auf und erschufen die Verfemten als Gegenteil der Elemente. Der Krieg zwischen beiden ist nach der Wiederentdeckung erneut aufgeflammt. Mythodea zieht zahlreiche Siedler und Abenteurer an, welche die Elemente in ihrem Kampf unterstützen. Viele sehen in den Siedlern die in alten Prophezeiungen vorhergesagte Rückkehr der Nachfahren der „Alten Herrscher“. Demzufolge kämen die Nachfahren, also die Siedler und Entdecker, um endlich ihr großes Erbe anzutreten.

