



## **Aufruf zur XXI. Expedition nach Ancarea**

**Die Ancareanische Verteidigungs- und Ressourcenallianz, kurz AVRA genannt, verkündet hiermit das Bestehen der XXI. Expedition zu den Inseln Ancareas.**

Ancarea ist frei! Die Peiniger dieser Welt, die Naitrash, sind endlich vom Angesicht Ancareas getilgt. Und das ist euer Verdienst! Ihr, die ihr seit Jahren den Expeditionen folgt und nie aufgegeben habt, an eine Befreiung zu glauben, habt die Ebene der Naitrash zum Einsturz gebracht!

Und selbst der Tod unseres großen Heerführers, Wilhelm von der Westmark, trübt den Triumph nicht, denn als er aus freien Stücken mit der Ebene der Naitrash unterging, fand er endlich seinen ersehnten Frieden.

Ohne Zweifel wurde er von seiner geliebten Frau Emilia erwartet.

Und so geht ein Aufatmen durch das Land.

Die Ancareanische Hanse unter Kommodore Ramirez kann ihren Heimathafen nun endlich gefahrlos einrichten.

Auch eine Besiedlung der Insel durch die Expeditionsteilnehmer kann beginnen und manche Bewohner Ancareas, die aus Angst ihr ganzes Leben lang ihre Heimat nicht verließen, wagen sich hervor und feiern gemeinsam die Rettung einer Welt, die sie kaum kennen und die so viel für sie bereit hält.

Doch aus der neu gewonnenen Freiheit entsteht auch Zwist. Das Imperium der Ignis hat um ein Treffen mit der AVRA gebeten und erhofft sich auch von euch Hilfe in ihren Angelegenheiten. Worum es dabei aber genau geht, ist noch unklar.

Vor Kurzem wurden auch die Verfeindeten Armeen, zwar geschwächt durch den Untergang der Naitrash, aber nicht ausgelöscht, erneut gesichtet. Vor einigen Monden befanden sie sich auf einem Zug in den Norden, wo sie sonderbarer Weise verschwanden. Nun treiben ebendort neue Truppen des Schwarzen Eises und des Untoten Fleisches ihr Unwesen.



Was an diesem Ort so wichtig für die verderbte zweite Schöpfung ist, ist unbekannt, doch bis zum heutigen Tage ist nie etwas Gutes aus ihren Untaten erwachsen!  
Was sie planen, gilt es daher herauszufinden und zu vereiteln!

Wir rufen euch! Schließt euch der Expedition an und zerschlagt die finsternen Pläne unserer Widersacher, erforscht das befreite Land mit all seinen Geheimnissen und bringt zum Vorschein, was so lange im Verborgenen lag!

Im Auftrage

*Heinrich von der Westmark*



## **Überfahrt und Anreise**

Sämtliche Kosten der Überfahrt nach Ancarea werden von der AVRA getragen. In den ausgewiesenen Häfen werden zwei Wochen vor Beginn der Expedition diverse Schiffe für eine Überfahrt nach Mythodea zur Verfügung stehen und Expeditionsteilnehmer transportieren. Diese Schiffe werden in einem Hafen der AVRA im Norden Mythodeas anlegen. Für Verpflegung und Unterkunft während der folgenden zweitägigen Wartezeit sind gesorgt. Vor Ort können Ausrüstung und Proviant für die Expedition in Handelshäusern der AVRA erworben werden.

Nach zwei Tagen trifft das Transportschiff Hipaforalkus ein, um alle Expeditionsteilnehmer und deren Ausrüstung nach Ancarea zu bringen.

## **Wichtige Informationen über Ancarea**

### **Die AVRA**

Die Ancareanische Verteidigungs und Ressourcen Allianz ist eine Vereinigung, die es sich zum Ziel gesetzt hat, die Reichtümer und Geheimnisse Ancareas zu erschließen und zum Wohle aller freien Völker nutzbar zu machen. Die AVRA betreibt einige schwer befestigte Vorposten auf Ancarea und hat einen regelmäßigen Verkehr zwischen den Inseln und Mythodea eingerichtet, momentan sind allein ihre Schiffe zu dieser Reise fähig. Allerdings stehen der Ancareanischen Hanse diese Schiffe jederzeit zur Verfügung, sodass deren Handel uneingeschränkt möglich ist.

### **Ancarea**

Die Inseln Ancareas sind ein Teil der Welt von Mythodea. Sie sind jedoch von schweren und sonderbaren Stürmen umtost, weshalb die Reise nach Ancarea sich als schwierig erweist. Ancarea ist sehr fruchtbar und überaus reich an Ressourcen, jedoch auch nicht frei von Verfeindeten. Die AVRA versucht seit seiner Entdeckung, Ancarea und seine Schätze und Geheimnisse zu erschließen. Zusätzlich zur mit Mythodea gemeinsamen Geschichte scheinen sich hier einzigartige Ereignisse zugetragen zu haben, die den Forschern und Entdeckern noch immer Rätsel aufgeben.



## **Bisher bekannte Völker**

### Die Voykia

Die Voykia sind ein auf Ancarea einheimisches uraltes Volk. Obgleich wir bereits vermehrten Kontakt zu ihnen hatten, ist wenig über sie bekannt. Es gibt jedoch viele Hinweise auf ihre große Rolle in der Geschichte der Inseln, die sich auch in ihren zahlreichen Hinterlassenschaften zeigen, deren Bedeutung jedoch bisher kaum entschlüsselt werden konnte. Aus bisher unbekanntem Gründen haben sie sich nach und nach immer mehr von uns abgewendet. Nach zwischenzeitlich gar feindseligem Verhalten gab es seit der letzten Expedition keine Sichtungen mehr.

Die Artefakte der Voykia sind für uns von größtem Wert, weil in ihnen Mächte schlummern, die ihres Gleichen suchen.

### Die Naitrash

Die Naitrash waren der Grund für die große Macht der Verfemten auf Ancarea.

Angeführt von ihrer Königin, beheimatet in ihrer Ebene, lies ihre Schreckensherrschaft die Völker Ancareas in Angst erbeben, doch nun ist die Ebene zerstört und ihre Macht gebrochen. Die Königin, ihrer Kräfte beraubt, floh an einen unbekanntem Ort.

Unseres Wissens besteht zwischen den Naitrash und den Voykia eine enge Verbindung, es wird sogar teilweise vermutet, dass sie einst ein und demselben Volke angehörten.

## **Lantaneum**

Ein anscheinend nur in Ancarea vorkommendes Mineral, das für die AVRA von größtem Wert ist. Es soll zahllose Gebrauchsmöglichkeiten haben, von denen bisher aber nur wenige erforscht sind und die allein von den Spezialisten der AVRA angewendet werden.





## Weiteres Wissenswertes

### **Mythodea - Elemente und Verfemte**

Mythodea oder Mitraspera ist der Name einer vor einigen Jahren wieder entdeckten Welt und ihrer Kontinente. Mythodea hat eine lange und geheimnisvolle Geschichte, ist jedoch auch ein sehr fruchtbares und reiches Land. Im Gegensatz zu vielen anderen Orten gibt es hier keine göttlichen Mächte, stattdessen wirken andere Kräfte. Die größten Mächte Mythodeas scheinen die Elemente und die Verfemten zu sein. Die Elemente, Feuer, Wasser, Erde, Luft, Magie haben der Legende nach einst Mythodea erschaffen. Später lehnten sich ihre Diener, bekannt als die „Alten Herrscher“ gegen sie auf und erschufen die Verfemten als Gegenteil der Elemente. Der Krieg zwischen beiden ist nach der Wiederentdeckung erneut aufgeflammt. Mythodea zieht zahlreiche Siedler und Abenteurer an, welche die Elemente in ihrem Kampf unterstützen. Viele sehen in den Siedlern die in alten Prophezeiungen vorhergesagte Rückkehr der Nachfahren der „Alten Herrscher“. Demzufolge kämen die Nachfahren, also die Siedler und Entdecker, um endlich ihr großes Erbe anzutreten.

